



Elérhetővé vált a KultúrÁsz Közhasznú Egyesület Online játéka

2021. június 10.

A *„közösségi bűnmegelőzés modellje”* című, EFOP-5.2.1-17-2017-00003 azonosítószerű projekt során a KultúrÁsz Közhasznú Egyesület vállalta, hogy elkészít egy, az internet- és médiabiztonság témáival foglalkozó online társasjátékot, és azt elérhetővé teszi az érdeklődők számára.

Az online társasjáték elkészült, mely mind grafikáját, mind felépítését tekintve megfelel a mai elvárásoknak, hiszen színes, figyelemfelkeltő és könnyen kezelhető felülettel rendelkezik. A játék az alábbi linken érhető el: <https://tarsasjatek.kulturasz.hu/game/>

A linkre kattintva rövid regisztrációt követően – melynek során az e-mail cím, becenév, születési év és jelszó megadása szükséges – három kérdéskategória közül választhat a játékos. Választhat az internetbiztonság, médiabiztonság, valamint az internet- és médiabiztonság (mely vegyesen tartalmaz kérdéseket a két kategóriából) lehetőségek közül, majd indulhat is a kvíz. Minden egyes kvíz 10 kérdést tartalmaz, egy-egy kérdés megválaszolására rendelkezésre álló idő 90 másodperc. A kérdések lehetnek szituációs kérdések, igaz-hamis kérdések, vagy feleletválasztós kérdések. A 10 kérdést követően, miután beküldik válaszaikat automatikus visszajelzést kapnak arról, hogy mely kérdésekre adtak helyes, illetve helytelen válaszokat.

A regisztrált felhasználók ezt követően bármikor újra bejelentkezhetnek a játék weboldalán keresztül e-mail címük és jelszavuk megadásával. Belépést követően láthatják és akár módosíthatják profilukat, elért eredményeiket. Az eredményeik megtekintése során az eredménytáblázatban összemérhetjük tudásunkat a többi regisztrált játékosal, hiszen a táblázatban a becenév, születési idő és a pontszámok nyilvános adatként szerepelnek. Ezáltal egyfajta verseny is kialakulhat a játékosok között, hogy ők kerüljenek fel a rangsor dobogós helyeire.

SZÉCHENYI 2020



MAGYARORSZÁG
KORMÁNYA

Európai Unió
Európai Szociális
Alap



BEFEKTETÉS A JÖVŐBE